**Une image contenant texte, Police, logo, Graphique

Description générée automatiquement**

**Etat des lieux de mon projet professionnel**

Nom-prénom : DENTINGER Jean-Philippe

Date : 13/05/2024

Métier ciblé **: Concepteur Développeur d’Applications**

Au cours de mes recherches sur le métier (fiche-métiers, enquêtes-métiers, immersion, stages…), je peux présenter :

**Les aspects essentiels du métier**

Les aspects qui m’intéressent :

- Travailler dans un bureau

- Travaux variés et innovant

- Monter des projets variés

Les activités d’une journée ou semaine -type d’un ou une professionnel(le) :

- La journée ou la semaine type d'un(e) concepteur(rice) d'application varie en fonction de plusieurs facteurs, tels que le type d'application sur laquelle il/elle travaille, l'entreprise pour laquelle il/elle travaille et sa phase de développement. Cependant, il y a certaines tâches communes que la plupart des concepteurs d'applications effectuent régulièrement.

**Voici quelques-unes des activités qu'un(e) concepteur(rice) d'application peut effectuer au cours d'une journée ou d'une semaine :**

**Rencontres et discussions**

* Rencontres avec les clients ou les parties prenantes pour comprendre leurs besoins et leurs objectifs pour l'application
* Discussions avec les développeurs pour discuter de la faisabilité des conceptions et des problèmes techniques
* Participation à des réunions d'équipe pour discuter de l'avancement du projet et des problèmes éventuels

**Conception et prototypage**

* Création de croquis, de storyboards et d'autres supports visuels pour représenter les conceptions de l'application
* Utilisation d'outils de prototypage pour créer des modèles interactifs de l'application
* Test des prototypes avec les utilisateurs pour recueillir des commentaires et affiner les conceptions

**Développement et maintenance**

* Collaboration avec les développeurs pour écrire le code de l'application
* Test de l'application pour identifier et corriger les bogues
* Mise à jour de l'application avec de nouvelles fonctionnalités et des corrections de bogues

**Autres tâches**

* Documentation des conceptions et des spécifications de l'application
* Création de supports marketing pour l'application
* Suivi des tendances du secteur et des meilleures pratiques en matière de conception d'applications

Les techniques, méthodes, outils utilisés :

- **Recherche et analyse**

* **Comprendre les besoins des utilisateurs:** Avant de commencer à concevoir, il est important que les concepteurs comprennent les besoins des utilisateurs pour lesquels ils conçoivent. Cela peut se faire par le biais de recherches qualitatives, telles que des entretiens et des tests utilisateurs, ainsi que de recherches quantitatives, telles que des enquêtes et des analyses de données.
* **Analyser la concurrence:** Il est également important pour les concepteurs d'analyser la concurrence afin de voir ce qui existe déjà sur le marché et comment ils peuvent différencier leur conception.
* **Définir les objectifs de conception:** Une fois que les concepteurs ont compris les besoins des utilisateurs et analysé la concurrence, ils doivent définir les objectifs de leur conception. Ces objectifs doivent être spécifiques, mesurables, atteignables, pertinents et temporellement définis (SMART).

**Esquisse et prototypage**

* **Esquisse:** L'esquisse est un excellent moyen pour les concepteurs de générer rapidement des idées et de les explorer. Cela peut se faire à l'aide de crayons, de papier ou d'outils numériques.
* **Création de storyboards:** Les storyboards sont une série d'illustrations qui racontent l'histoire de la façon dont les utilisateurs interagiront avec une conception. Ils peuvent être utiles pour visualiser le flux d'une application ou d'un site Web.
* **Création de prototypes:** Les prototypes sont des modèles approximatifs d'une conception qui peuvent être utilisés pour tester les idées avec les utilisateurs. Ils peuvent être de faible ou de haute fidélité, selon le niveau de détail requis.

**Conception visuelle**

* **Hiérarchie visuelle:** La hiérarchie visuelle est la façon dont les éléments d'une conception sont organisés pour attirer l'attention de l'utilisateur sur les éléments les plus importants.
* **Choix des couleurs:** Les couleurs peuvent avoir un impact significatif sur l'humeur et les émotions des utilisateurs. Il est important de choisir des couleurs qui complètent le message global de la conception.
* **Typographie:** La typographie est le choix et l'utilisation des polices de caractères. Il est important de choisir des polices de caractères lisibles et qui complètent le style global de la conception.
* **Espace blanc:** L'espace blanc est l'espace vide entre les éléments d'une conception. Il peut être utilisé pour créer un sentiment d'espace et de clarté.

**Tests et itérations**

* **Tests utilisateurs:** Les tests utilisateurs sont essentiels pour s'assurer qu'une conception est utilisable et répond aux besoins des utilisateurs. Cela peut se faire par le biais de tests modérés ou non modérés.
* **Itération:** La conception est un processus itératif. Cela signifie que les concepteurs doivent apporter des modifications à leurs conceptions en fonction des commentaires des utilisateurs et des tests.

Les conditions de travail liées à ce métier (*horaires, environnement physique, seul/ équipe, hiérarchie, clients…*) :

Les conditions de travail d'un(e) concepteur(rice) peuvent varier, mais il s'agit généralement d'un métier créatif et stimulant qui offre de nombreuses possibilités d'apprentissage et de développement.

Il est important de noter que cette liste n'est pas exhaustive et qu'il peut y avoir d'autres conditions de travail qui ne sont pas mentionnées ici. Les conditions de travail spécifiques d'un(e) concepteur(rice) dépendront de sa situation individuelle.

Le salaire, les débouchés (*faible, modéré, fort)* : 1300-1500€ net pour un débutant avec évolution rapide. Les débouchés sont fort le métier connaissant une pénurie de main d’œuvre dans ce domaine .

**Les conditions d’accès à un emploi pour ce métier (*diplôme etc*):** Avoir un bac+3

Niveau 6 – équivalent BAC + 3

Evolutions possibles :

Vers **Ingénieur spécialité information – option Systèmes d’Information**

Niveau 7/8 – équivalent BAC + 5

**Les avantages et les inconvénients que j’ai repérés :**

## - Avantages du métier de concepteur d'application

**Voici quelques-uns des avantages du métier de concepteur d'application :**

* **Créativité et innovation :** Les concepteurs d'applications ont la possibilité d'être créatifs et innovants en concevant des applications qui répondent aux besoins des utilisateurs et résolvent des problèmes.
* **Variété :** Le métier de concepteur d'applications est varié et permet de travailler sur une grande variété de projets. Les concepteurs peuvent travailler sur des applications pour différents types d'appareils, dans différents secteurs d'activité et avec des fonctionnalités différentes.
* **Demande :** La demande de concepteurs d'applications est forte et devrait continuer à croître dans les années à venir. Cela signifie que les concepteurs d'applications ont de bonnes chances de trouver un emploi et de progresser dans leur carrière.
* **Salaire :** Les concepteurs d'applications sont généralement bien payés. Le salaire médian annuel des concepteurs d'applications en France était de 43 000 € en 2022.
* **Épanouissement personnel :** C'est gratifiant de voir une application que vous avez conçue être utilisée par des millions de personnes et avoir un impact positif sur leur vie.

Inconvénients du métier de concepteur d'application

**Voici quelques-uns des inconvénients du métier de concepteur d'application :**

* **Stress et pression :** Les concepteurs d'applications travaillent souvent sous pression pour respecter des délais serrés et répondre aux exigences des clients. Cela peut être stressant et mener à l'épuisement professionnel.
* **Changements constants :** Le secteur des technologies est en constante évolution et les concepteurs d'applications doivent s'adapter aux nouvelles technologies et tendances pour rester compétitifs. Cela peut nécessiter beaucoup d'apprentissage et de formation continue.
* **Concurrence :** La concurrence est forte dans le métier de concepteur d'applications. Il est important de se démarquer des autres concepteurs et de disposer d'un portfolio solide pour trouver un emploi.
* **Problèmes d'ergonomie :** Les concepteurs d'applications passent souvent de longues heures assis devant un ordinateur, ce qui peut entraîner des problèmes d'ergonomie, tels que la fatigue oculaire et les maux de dos.
* **Difficulté à se déconnecter du travail :** Il peut être difficile pour les concepteurs d'applications de se déconnecter du travail en dehors des heures de bureau, car ils sont constamment sollicités par des courriels, des messages et des notifications.

**Les compétences relatives au métier :**

Les savoir-faire (*ce que réalise le professionnel = verbes d’action) :*

- Le métier de concepteur d'application est un métier exigeant mais gratifiant qui offre de nombreuses possibilités de créativité et d'innovation. Si vous êtes créatif, que vous aimez résoudre des problèmes et que vous avez de bonnes compétences en communication, le métier de concepteur d'application pourrait vous convenir.

-

-

-

Les savoirs (*les connaissances qu’il faut pouvoir utiliser pour réaliser ce métier (Ex : utilisation d’un logiciel x) :*

- Le métier de concepteur d'applications exige une combinaison de savoirs théoriques et pratiques solides. En acquérant les compétences et les connaissances mentionnées ci-dessus, les concepteurs d'applications peuvent créer des interfaces utilisateur attrayantes, intuitives et efficaces qui répondent aux besoins des utilisateurs et contribuent au succès des applications.

Les savoir-être (*les capacités personnelles intellectuelles et relationnelles) qui permettent d’être efficace dans ce métier = adjectif) :*

Les savoir-être d'un concepteur d'application sont tout aussi importants que ses savoirs et ses savoir-faire techniques. En développant les qualités mentionnées ci-dessus, les concepteurs d'application peuvent devenir des professionnels efficaces, créatifs et collaboratifs qui contribuent à la réussite des projets d'applications.

Il est important de noter que les savoir-être requis pour un concepteur d'application peuvent varier en fonction du contexte de travail, de la culture de l'entreprise et des exigences spécifiques du poste. Cependant, les qualités mentionnées ci-dessus constituent une base solide pour tout concepteur d'application qui souhaite exceller dans son métier.

**Mon réseau professionnel**

Mon bassin d’emploi :

Entreprise(s) déjà repérée(s) et ou contactée(s) ou dans lesquelles un ou des immersions et/ou stages ont déjà pu être réalisés :

**Mon profil en lien avec ce projet professionnel**

Mes savoir-faire :

-

-

-

-

Mes savoirs :

Mes qualités :

Mes diplômes ou qualifications :

Mon potentiel (si j’ai passé des tests) :

Autres points forts :

Mes contraintes :